



2. Nyílt Magyar Hapkido Bajnokság 2012. május 19. - Budapest



KJORUGI - KÜZDELEM Általános leírás

Küzdőtér

A küzdőtér 10 méter x 10 méter.

A versenyzők

Két küzdő fél, egyikük kék (csong), másik piros (hong) protektorban.

A küzdelem időtartama

Kup fokozatúaknak: gyermekeknek, felnőtteknek egy 2 perces menet, pihenő nélkül.
Dan fokozatúaknak egy 3 perces menet, pihenő nélkül.

Edző

A küzdőtéren belül edző nem tartózkodhat, **instrukciókat nem adhat** a versenyzőnek.

Győztes/vesztes

- A két pontozóbíró a küzdőtér két sarkában helyezkedik el, míg
- a vezetőbíró a küzdelmet felügyeli.
- A pont akkor jár, ha a vezetőbíró és legalább az egyik pontozóbíró megítéli azt.
- A vezetőbíró kézfeltartással és a pontok (1 vagy 2) mutatásával jelzi, kinek jár a pont (kék vagy piros). A pontozóbíró piros vagy kék zászló felemelésével jelzi, kinek jár a pont.
- Döntetlen esetén 1 perc hosszabbítás. Ha akkor is döntetlen, akkor a bírók (a vezetőbíró felszólítására, ő maga kézfeltartással, a pontozóbírók piros vagy kék zászló magasba emelésével) döntenek el, ki a küzdelem győztese.

Kieséses rendszer

A küzdelmi verseny kieséses rendszerben zajlik: a győztes jut a következő fordulóba, míg a vesztes nem folytathatja tovább a küzdelmeket.

A VERSENYZŐ FELELŐSSÉGE

1. A versenyzők saját felelősségükre vesznek részt a versenyben.
2. A versenyzőknek a küzdelem ideje alatt dobokot (hapkido egyenruhát), illetve fokozatuknak megfelelő övet kell viselniük. A küzdők csak tiszta, szakadásmentes egyenruhát viselhetnek, amit a verseny egész ideje alatt hordaniuk kell, tehát az öv, nadrág vagy felsőrész levétele tilos. Pólót viselni úgyszintén nem lehet.
3. Az érmeiket mindaddig nem adják át, amíg a versenyzők nem dobokjukat viselve jelennek meg a helyszínen.
4. Az egyenruha, illetve a felszerelések nem tartalmazhatnak semmi a Versenyhivatal álláspontja szerint sértőt, közönségeset vagy megbotránkoztatót.
5. Ékszert (órák, karkötőt, piercinget, orrpiercinget, stb.) viselni szigorúan tilos.
6. A versenyzőknek körmeiket rendbe kell hozniuk, le kell vágniuk.

VERSENYFELSZERELÉS

A versenyzőknek maguknak kell hozniuk védőfelszerelést.

1. Kötelező felszerelés

Fejvédő, előlről nyitott az álltól a szemöldökig

Mellkas protektor (Hogu)

Lágyékrész-protektor férfiaknak – nők számára választható

2. Engedélyezett felszerelés

Alkarvédő (kizárólag alsókar-!)

Lábszárvédő

Száj-/fogvédő

A küzdelmet megelőzően legalább 15 perccel a versenyzőnek a bírók asztalához kell járulnia felszerelésével, de a vezetőbíró még közvetlenül a küzdelmet megelőzően is meg fogja vizsgálni a felszereléseket.

Amennyiben a bíró úgy dönt, hogy a versenyző felszerelése alkalmatlan, azt még kicserélheti.

PONTOZÁS

1. Ütések és csapások (csigi)

Csak a megfelelő módon ökölbe szorított kézzel végrehajtott ütés engedélyezett, minden egyéb csapás, ütés tilos.

Ütni kizárólag a középszekcióba lehet, a hogu (protektor) oldalára, vagy elülső részére. Ökölháttal tilos ütni!

Ütni csak akkor engedélyezett, ha mindkét fél álló helyzetben van, tehát a földön fekvő ütése tilos.

Ütésért 1 pont akkor jár, ha a Hogun keresztül is „megrendítő” erejű, vagy nagy fájdalom látszik a versenyzőn az elszenvedett ütestől.

Fekvő ellenfél ütése tilos!

Fekvésben az álló ellenfél ütése tilos!

2. Rúgások (palchagi)

A láb támadása frontálisan, szemből tilos.

Első alsó szekció (bokától térdig): Kizárólag a hátsó forduló söprő sarokrúgás engedélyezett.

Második alsó szekció (térdtől csípőig): Oldal- és sarokrúgások (yop csagi és dvikumesi csa doligi) tilosak, **comb támadása kívülről és belülről is szabad köríves rúgással.**

Középszekció (csípőtől vállig): Minden rúgás engedélyezett.

Fej: A forduló sarokrúgáson (dvidora csagi, még ha talppal történik a találat, akkor sem) kívül minden más rúgás engedélyezett.

Fekvő ellenfél rúgása tilos!

Fekvésben az álló ellenfél rugdosása tilos!

3. Ízületi és karfeszítések (kokki)

Minden ízületi és karfeszítés a csuklón, karon vagy lábon engedélyezett. Az ízületi feszítéseket az ellenfél megragadása után 2 másodpercen belül kell végrehajtani.

Lekopogás nem jelenti a küzdelem feladását. Plusz pont NEM jár érte, csak a lekopogást megelőző technikáért a megfelelő pontszám.

4. Dobások és levitelek (tonchigi)

Minden dobás, illetve földre vitel engedélyezett.

A dobásokat az ellenfél megragadása után 2 másodpercen belül kell kivitelezni, befejezni.

Földön 2 másodperce van a küzdőknek, ha nincs feszítés vagy fojtás, 2 mp után állásból folytatódik a küzdelem.

Lekopogás nem jelenti a küzdelem feladását. A dobásért jár a megfelelő pontszám.

5. Fojtás

Állásban vagy földön a géget fojtani sem szemből, sem hátulról nem engedélyezett, tilos!

6. Összekapaszkodás

Ennek minősül, ha két küzdő fél egyik vagy mindkét kezét használva kapaszkodik a másikba.

Ebben az esetben dobást, karfeszítést, ízületi feszítést, földre vitelt lehet alkalmazni. Csapni, ütni, rúgni akkor lehet, ha csak 1 kézzel történt megragadás. Amennyiben bármelyik küzdő 2 kézzel ragadja meg a másikat, csapni, ütni, rúgni onnantól TILOS a másikat!

Az összekapaszkodás legfeljebb 2 másodpercig tarthat.

PONTOK AMIT A PONTOZÓ BÍRÓK FIGYELNEK, ADNAK, ÉS MÉRLEGELIK A KÜZDELEM VÉGÉN, KÖZBEN

erős, visszatartó ütés a felsőtestre 1 pont

tiszta rúgás találat testen 1 pont

tiszta rúgás találat fejen 1 pont

földre vitel 1 pont

dobás 2 pont

hapkido technika

pl. kontra akció(rúgás, ütés ellen dobás) 2 pont

Pontozó bírók, jeleznek vezető bírónak, illetve a vezető bíró dönthet a technika fölény függvényében a mérkőzés beszüntetéséről!

A bírák döntése minden esetben megfellebbezhetetlen, azt a versenyzőknek, edzőknek el kell fogadniuk.

TILTOTT TECHNIKÁK

1. Támadás a lágy részre, ágyékra
2. Támadás nyitott ököllel, vagy könyökkel.
3. Támadás ökölháttal.
4. Támadás térdel.
5. Arcütés. (Fej támadása ütéssel)
6. Ütés övön alul.
7. Földön fekvő ellenfél megütése, megrúgása
8. Földön fekve ütés, rugdosódás.
9. Két kézzel történő fogás esetén az ellenfél ütése, rúgása.
10. Lefejelés.
11. Láb támadása frontális rúgásokkal.
12. Oldalrúgás a második alsó szekcióba.
13. Sarokrúgás a második alsó szekcióba.
14. Forduló sarokrúgás fejre.
15. A felsorolt technikák végrehajtására irányuló szándék

A KÜZDELEM MEGNYERÉSE

1. Kiütéses győzelem.
2. Győzelem technikai kiütéssel (ha a vezetőbíró megállítja a mérkőzést, 12 pont különbség).
3. Pontozással aratott győzelem.
4. Győzelem visszalépés okán.
5. Győzelem az ellenfél diszkvalifikációja okán.
6. Győzelem a mérkőzésvezető büntetése okán.

MEGJEGYZÉSEK

Az erőszakos viselkedést nem tűrjük meg, az egyik versenyző ilyen viselkedése esetén a mérkőzésvezető dönthet úgy, hogy félbeszakítja a küzdelmet.

Ebben az esetben, amennyiben a versenyszabályzatnak nem tartalmaz vonatkozó rendelkezést, a bírók közösen döntenek el, hogy mi legyen a versenyzők sorsa.

DÍJAK:

A kategóriák, osztályok első három helyezettje érmet kap: az első helyezettek aranyérmet, a másodikok ezüstöt, a harmadik helyezettek pedig bronzérmet.

KYORUGI Weight division for the sparring competition GUP fokozatúak - KUBGRADES	
Nincsenek év és öv kategóriák, csak súly - All keubgrades of all ages !	
Fiúk - MEN	Lányok - WOMEN
24 – 32 kg	24 – 30 kg
33 – 35 kg	30 – 35 kg
36 – 40 kg	36 – 40 kg
41 – 44 kg	41 – 45 kg
45 – 49 kg	46 – 50 kg
50 – 54 kg	51 – 56 kg
55 – 59 kg	57 - 62 kg
60 – 64 kg	63 – 68 kg
65 – 70 kg	69 – 75 kg
71 - 76 kg	76 – 82 kg
77 – 82 kg	83+ kg
83 - 89 kg	
90 – 95 kg	
96 – 100 kg	
100+ kg	

Küzdelem KYORUGI DAN fokozatúak – DAN GRADES	
Nincsenek súly kategóriák - All dangrades	
A 18 év feletti dan fokozatúak indulhatnak ebben a kategóriában. Over 18 years!	
Fiúk - MEN	Lányok - WOMEN
1 kategória	1 kategória

18 év alatti dan fokozatú indulók a súlykategóriás gup fokozatú versenyben indulhatnak, helyszíni egyeztetéssel.

Amennyiben 1 kategóriában nincs legalább 3 induló, akkor összevonások történnek és a súly szerint legközelebbi súlykategóriában indulhat a versenyző! (gup fokozatúaknál)

Ha egy kategóriában csak 1 induló van, akkor a kategória nincs versenyztetve, elmarad!
Küzdelem nélkül nem lehet megnyerni a kategóriát!

Annak az 1 indulónak fel kell ajánlani egy kategóriában a versenyzést, amit elfogadhat vagy visszautasíthat.

Előnyerő sorsolása történik csak abban az esetben, ha a résztvevők száma min. 3 fő és páratlan.
Előnyerő csak ebben az esetben lehet, és küzdelem nélkül mehet tovább a következő fordulóba.

A szervezőség rugalmasan kezelheti a kategóriák átalakítását a helyszíni megjelenés, résztvevők számától függően.